

**ETEC SYLVIO DE MATTOS CARVALHO**

**Site da Sociedade Esportiva Matonense**

**Eduardo Augusto de Almeida Johansen**

**Gustavo Leite Tardin**

**Guilherme Henrique Domingues José**

**Jorge Francisco da Silva Neto**

**José Roberto de Carlo Junior**

**Pedro Henrique Pinheiro**

Matão, SP

2017

1. **TEMA**

Site da Sociedade Esportiva Matonense

1. **INTRODUÇÃO**

Site da Matonense contendo notícias, história, tabela de jogos, classificação, Instituição, contatos e os jogadores do clube.

1. **JUSTITICATIVA**

No Brasil a maioria dos clubes possuem um site para o seu clube, atualmente a Sociedade Esportiva Matonense não possui nenhuma informação armazenada para consulta e algumas informações do clube ficam desencontradas para os torcedores.

1. **OBJETIVOS E METAS**

O objetivo é criar um site para o time da Matonense contendo a história do clube e informações atuais para os amantes do futebol do interior.

A meta é conseguir reunir a maior quantidade de informações possíveis sobre o clube da matonense e deixa-las online.

1. **METODOLOGIA**

Pesquisa bibliográfica consultando os membros da diretoria do clube e de torcida organizadas e a criação do site será baseada nas informações recebidas por eles.

1. **CRONOGRAMA**

Na primeira quinzena de abril serão realizadas pesquisas sobre informações do clube para serem inseridas no site.

Na segunda já será definir os templates e as linguagens de programação que iremos utilizarmos.

Durante todo o mês de Maio pretendemos desenvolver o “esqueleto” do site, e nos meses subsequentes até novembro o site deverá estar contendo tais informações.

1. **RECURSOS E PARCERIAS**

As linguagens utilizadas serão HTML, CSS, C# e Java Script utilizando os programas Photoshop, Fireworks, Visual Studio.

Pretende-se fazer parcerias com a Sociedade Esportiva Matonense e seus patrocinadores.

1. **RESULTADOS ESPERADOS**

Satisfazer o clube e a torcida com um site do seu próprio time que ele torcedor possa encontrar todas as informações como historia do clube, placar dos jogos, tabela, classificação e os jogadores atuais.

1. **BIBLIOGRAFIA**

<http://www.etelg.com.br/paginaete/downloads/informatica/apostila2.pdf>

Conteúdo C#

<https://www.caelum.com.br/download/caelum-html-css-javascript-php.pdf>

Conteúdo HTML, CSS, Java Script**.**

http://www.siteparaempresas.com.br/blog/?p=4749

Desenvolvimentos de Layout.

### Livro: Html 5 - A Linguagem De Marcação Que Revolucionou

### 

### Livro: Programação Web com C#

Adeodato, S.; Fridman, P. **A Arte da Reciclagem**. Editora Horizonte Geográfico, 2007.

Braido, E. **Lixo e Reciclagem** - Coleção Preserve o Mundo. Editora Scipione, 1996.

ARTUR, N. Olha as ideias geniais. Ideias simples coisas. Disponível em: <http://ideiassimplescoisas.blogspot.com.br/ >

TODA BIOLOGIA, Reciclagem do Lixo. Importância da reciclagem do lixo, reciclagem de papel, vidro, alumínio, plástico, preservação do meio ambiente, lixo orgânico. Disponível em: <http://www.todabiologia.com/ecologia/reciclagem.htm>.

ROSA, S., SCHILARO, N.  Chico Papeleta - E a Reciclagem de Papel - Coleção Viramundo. Editora Moderna, 2006.

[Agua](http://www.ecycle.com.br/component/content/article/44-guia-da-reciclagem/2046-reciclagem-o-que-e-como-surgiu-reaproveitamento-upcycle-origem-como-reciclar-coleta-seletiva-onde-reciclar.html) não cuidada pode acabar por causa da poluição. Disponível em: <<http://planetasustentavel.abril.com.br/noticia/educacao/agua-nao-cuidar-pode-acabar-589849.shtml>> Acesso em: 23 Mar. 2016.

Motivos para reciclar e reaproveitar o lixo descartado em lugares impróprios. Disponível em: <<http://www.compam.com.br/porquereciclar.htm>> Acesso em: 23 Mar. 2016.